

Das Bessere ist der Feind des Guten.

FACT SYSTEMS
PRODUKTÜBERSICHT
2024



FACT SYSTEMS™



FACT SYSTEMS ist der führende Systemanbieter für Laser Duell Simulationen

FACT SYSTEMS GmbH hat alles, was es braucht: Das Portfolio ist für den Trainings- und Simulationseinsatz bei Polizei, Spezialeinheiten, Militär sowie privaten Sicherheitskräften konzipiert. Das Ziel ist es, die Trainierenden in ihrer Ausbildung von der Picke weg zu begleiten.

Dabei unterscheiden wir drei verschiedene Ausbildungsebenen:

1. Statisches Training auf statische Ziele
2. Dynamisches Training auf statische Ziele (oder umgekehrt)
3. Dynamisches Training auf dynamische Ziele

FACT Systems bietet dabei sowohl maximale Flexibilität, hohe Präzision wie auch einfachste Bedienbarkeit. Und das in Kombination mit einem unschlagbaren Preis-Leistungs-Verhältnis. Das und der exzellente persönliche Service sind unsere Zutaten für ein erfolgreiches Miteinander. Denn als kleines, dynamisches Unternehmen sind wir jederzeit in der Lage, auf spezielle Kundenwünsche rasch zu reagieren und gemeinsam mit Anwendern entwickelte oder adaptierte, maßgeschneiderte Lösungen anzubieten.

FACT SYSTEMS weiß: von der besten Trainingsmöglichkeit hängt in letzter Konsequenz das Leben unserer Kunden ab. Die Bedürfnisse der Anwender stehen genau deswegen stets an erster Stelle.

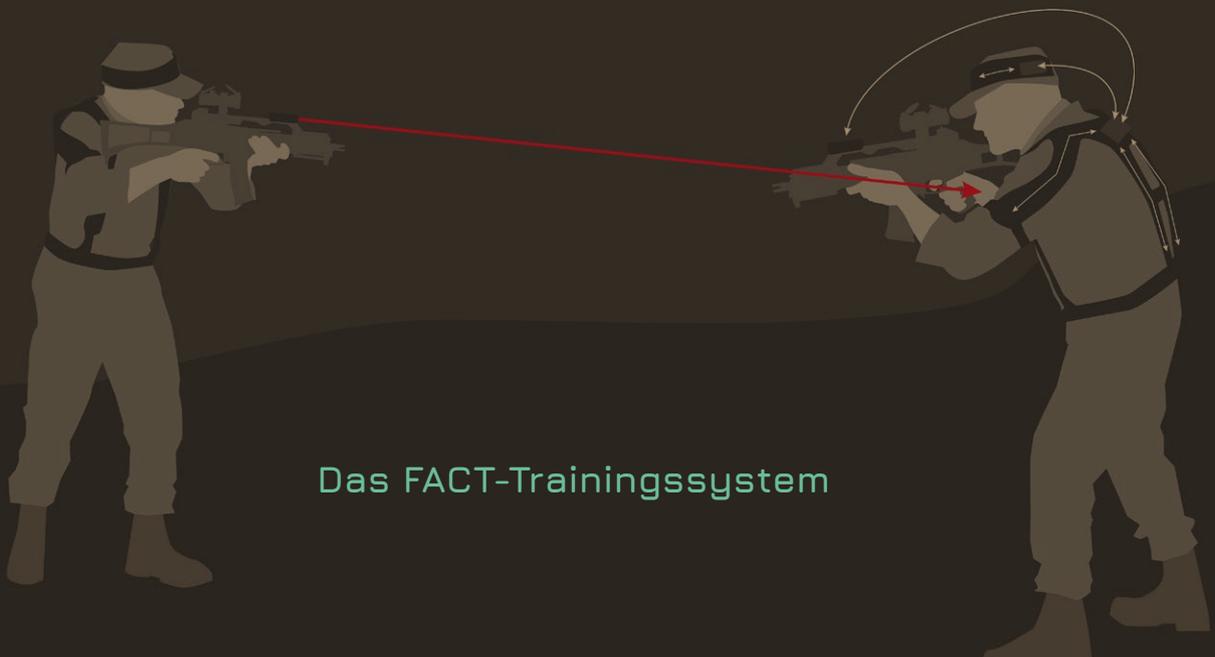
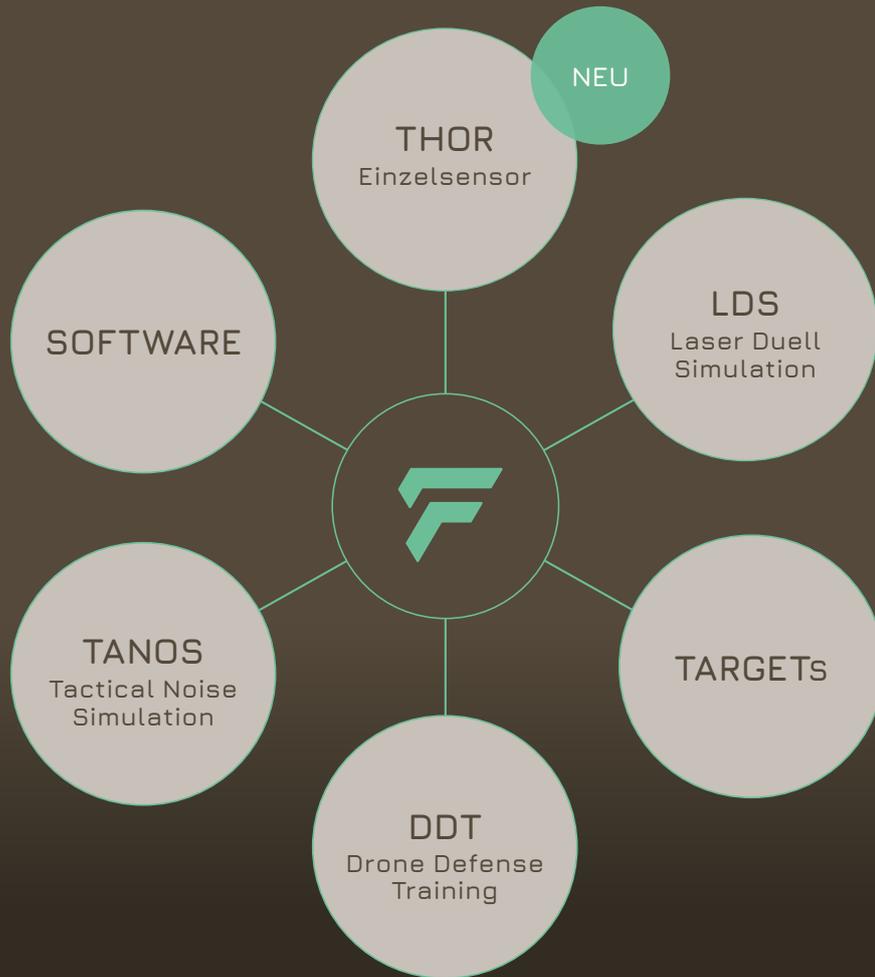
Genau aus dieser Haltung heraus, haben wir von FACT SYSTEMS **unsere neue Produktlinie THOR** entwickelt. Sie bietet allen Trainierenden eine ganz **neue Art der Flexibilität**. Wir sind davon überzeugt, dass THOR **ein nächster Schritt in der Evolution von laserbasierenden Simulatoren** darstellt, den unsere Konkurrenz nur kopieren kann.

Das Bessere ist der Feind des Guten.
FACT SYSTEMS-Team

1.	Übersicht	4
2.	THOR / Einzelsensor	5
3.	LDS / Laser Duell Simulation	6
3.1.	LDS / Körperzentraleinheit	7
3.2.	LDS / Kopfeinheit (Helm)	8
3.3.	LDS / Beineinheit (optional)	9
3.4.	LDS / Waffenlaser Kurz- und Mitteldistanz	10
3.5.	LDS / Waffenlaser Mittel- und Langdistanz	11
4.	TARGETs	12
4.1.	TARGET / Einfaches Scheibenziel	12
4.2.	TARGET / IPSC	13
4.3.	TARGET / Das Mehrzweckziel	14
5.	DDT / Drone Defense Training	15
6.	TANOS / TACTICAL NOISE SIMULATION	16
6.1.	TANOS / AR15 Trainingswaffe	16
6.2.	TANOS / Ammo Box-M2 Browning .50	17
6.3.	TANOS / IED-Simulator	18
7.	SOFTWARE	19
8.	Kontakt	20

EVOLUTION ist der stetige Erkenntnisfortschritt und die Ablöse des GUTEN durch das BESSERE.

Diesem Leitsatz haben wir uns verschrieben.



Das FACT-Trainingsystem

2.1.

THOR / Einzelsensor

„Einer für alles“, das ist die Idee von FACT SYSTEMS zur Entwicklung unseres THOR-Systems. Sein Herzstück ist unser Einzelsensor/Single Sensor, der es erstmals ermöglicht, verschiedenste Anwendungsbereiche vielseitig mit nur einem einzigen Produkt abzudecken.

Mit nur kleinsten Adaptionen wird es nun möglich, ein laserbasierendes FACT-Trainingssystem so weit in seiner Komplexität zu vereinfachen, dass für 80 Prozent der Anwendungen unser Einzelsensor die perfekte Lösung darstellt.

Wir von FACT SYSTEMS haben zugehört: Bei vielen Gesprächen mit Anwendern von Spezialeinheiten, die immer wieder betonten, wie wichtig es wäre, beim Tragen einer Sensorenweste in ihrem „Bedienfeld“ – der taktischen Ausrüstung – nicht beeinträchtigt zu sein. Und das ist gar nicht so einfach, da Polizisten und Soldaten taktisch immer umfangreicher ausgestattet sind. Somit war der Singlesensor die logische Konsequenz. Wir schaffen FACTen mit System: Kleinste Abmessungen, minimales Gewicht und modernste Schwarmtechnologie sind unsere Zutaten dafür.

FACT SYSTEMS gehen aber noch einen Schritt weiter. Wir wollen mit dem Single Sensor nicht nur die Sensorenweste ersetzen, er kann noch viel mehr. Durch innovative Lösungen wird der Single Sensor zur Helm Unit, zu verschiedensten Beschusszielen, zum Drohnen Sensoren Kit, u.v.m.

Somit kann THOR jeden Tag anders eingesetzt werden, den FACT SYSTEMS macht mit dieser anwenderfreundlichen Lösung Komplexes unglaublich einfach und unschlagbar effizient.

FACT's:

- // minimaler Formfaktor für maximale Flexibilität
- // modernste Schwarmtechnologie (komplett kabellos)
- // leistungsstarke RGB-Treffer-LED
- // IR-Treffer-LED für Szenarien in Dunkelheit
- // induktives Laden
- // Komplettsystem IP68
- // optionaler T-Shock-Gürtel kompatibel
- // alle Parameter via NFC-Schnittstelle anpassbar



THOR
EINZEL-
SENSOR

3.

LDS / Laser Duell Simulation

Der FACT SYSTEMS Laser Duell-Simulator besteht aus einer Körperzentraleinheit (BCU), einer Kopfeinheit, sowie einer Lasereinheit (Kurz-, Mittel- und Langdistanz). Optional gibt es eine Beineinheit.

// Kopfeinheit



// Körperzentraleinheit (BCU)



// Beineinheit (optional)



Waffen-Laser
// Kurz- und Mitteldistanz &
// Mittel- und Langdistanz



3.1.

LDS / Körperzentraleinheit

Die Körperzentraleinheit (BCU) ist das Herzstück des FACT SYSTEMS LDS Systems.

Sie steht in **ständiger Funkkommunikation** mit den anderen Komponenten wie der Kopfeinheit, der Beineinheit und den Lasereinheiten. **Unser T-Shock System ist in der BCU integriert.** Der Anwender wird bei Treffern durch Muskelkontraktion auf Fehlverhalten aufmerksam gemacht.

Die **Körperzentraleinheit** ist wie ein Tragegestell und passt sich perfekt dem Körper an. Es kann in der Größe angepasst werden. Die Körperzentraleinheit passt ausgezeichnet auf taktische Mole Westen und kann dort fixiert werden.

FACT's:

- // ergonomisch für besten Tragekomfort
- // anpassbar an die Körpergröße
- // Trefferanzeige optisch/haptisch/akustisch
- // Treffer-LEDs aktivieren oder deaktivieren
- // 360-Grad-Trefferzone
- // 2 unterteilte Trefferzonen: Oberkörper und Arme
- // 22 Sensoren und 6 Treffer-LEDs
- // T-Shock-Einheit integriert
- // einstellbare Anzahl von Treffern, die zur Neutralisierung des Benutzers führen



3.2.

LDS / Kopfeinheit (Helm)

Die Kopfeinheit (Helm) steht in ständiger Funkkommunikation mit der Körperzentraleinheit.

Die Kopfeinheit erkennt Treffer in einem Trefferwinkel von 360 Grad. Ein Treffer wird durch Aufleuchten der LEDs am gesamten Körper angezeigt.

FACT's:

- // einstellbare Größe
- // HIT-LEDs können aktiviert oder deaktiviert werden
- // einstellbare Anzahl von Treffern zur Neutralisierung des Benutzers
- // 360-Grad-Trefferzone
- // 6 Sensoren und 1 Treffer-LED
- // Funkverbindung zur Körperzentraleinheit



3.3.

LDS / Beineinheit (optional)

Die Beineinheit erweitert die Trefferzonen des Benutzers. Es besteht aus zwei getrennten Komponenten (linkes und rechtes Bein).

Die Beineinheiten stehen in ständiger Funkkommunikation mit der Körperzentraleinheit. Sie werden an dem Waffengürtel, Einsteckgürtel oder Hosengürtel fixiert. Beide Beineinheiten bilden zusammen ein 360-Grad-Trefferfeld. Ein Treffer wird durch das Aufleuchten der LEDs an der Beineinheit angezeigt.

FACT's:

- // ergonomisch für besten Tragekomfort
- // einstellbar auf den Umfang des Oberschenkels
- // Treffer-LEDs können aktiviert oder deaktiviert werden
- // 360-Grad-Trefferzone
- // einstellbare Anzahl von Treffern, die zur Neutralisierung
- // 8 Sensoren und 2 Treffer-LEDs
- // Funkverbindung zur Körperzentraleinheit

2 TREFFER-LEDs



3.4.

LDS / Waffenlaser Kurz- und Mitteldistanz

Durch unseren speziell entwickelten Infrarotlaser, sind wir in der Lage, das derzeit präziseste System am Markt anzubieten.

Der Laser lässt sich schnell und einfach auf allen Pistolen mit Picatinny-Schiene montieren. Er passt aber ebenfalls sehr gut für Mitteldistanzwaffen, da er mit einer Reichweite von über 500 Metern auch diese Einsatzschussreichweite abdeckt.

Selbstverständlich ist unser Waffenlaser als Gerät mit Laserklasse 1 zertifiziert und benötigt keine zusätzliche Schutzausrüstung, wie sie beispielsweise beim Einsatz von Farbmarkierungsmunition erforderlich ist.

FACT's:

- // Laserklasse 1
- // Reichweite über 500 m
- // hohe Präzision
- // kann auf Picatinny-Schiene montiert werden
- // funktioniert mit unterschiedlichsten Waffentypen
(Schwarzwaaffe, FX, Airsoft)



ENTWICKELT UND
PRODUZIERT
IN DEUTSCHLAND

3.5.

LDS / Waffenlaser Mittel- und Langdistanz

Durch unseren speziell entwickelten Infrarotlaser, sind wir in der Lage, das derzeit präziseste System am Markt anzubieten.

Der Laser lässt sich schnell und einfach auf alle Langwaffen mit Picatinny-Schiene montieren. Er funktioniert mit Manövermunition bei Schwarz Waffen, FX-Übungsmunition, Softair Waffen mit CO² oder elektrisch, und zusätzlich kann der Waffenlaser mit einem manuellen Trigger ausgelöst werden, dass eine Verwendung von Blue-Guns ermöglicht.

Aufgrund der Reichweite von bis zu 1000 m können auch Präzisionsschützen in eine Übung/ein Training eingebunden werden.

FACT's:

- // Laserklasse 1
- // Reichweite über 1000 m
- // hohe Präzision
- // kann auf Picatinny-Schiene montiert werden
- // funktioniert mit unterschiedlichsten Waffentypen (Schwarzwaffe, FX, Airsoft)

ENTWICKELT UND
PRODUZIERT
IN DEUTSCHLAND



4.1.

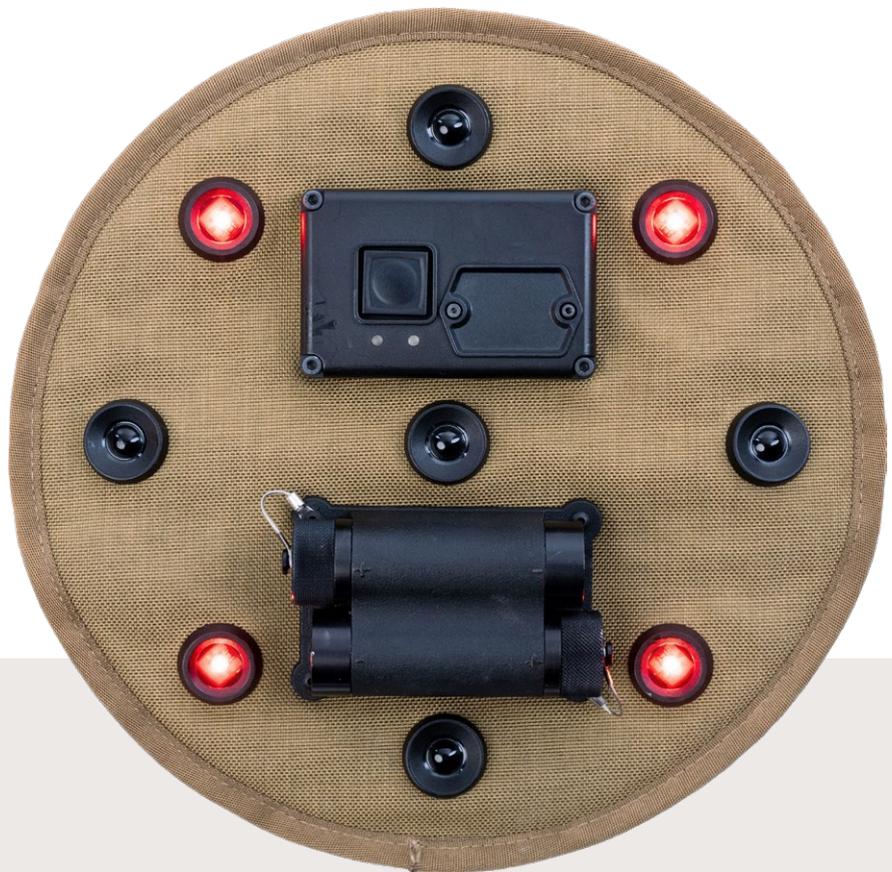
TARGET / Einfaches Scheibenziel

Unser kompaktes Scheibenziel kann vielseitig eingesetzt werden. Mal als Trefferzone in einer CQB-Anlage, mal an einem Fahrzeug angebracht oder einem anderen Gegenstand.

Es hat einen Standard-Velcro-Verschluss auf der gesamten Rückseite.

FACT's:

- // optische Trefferanzeige
- // einstellbare Anzahl von Treffern, die zur Neutralisierung führen
- // 5 Sensoren und 4 Treffer-LEDs



4.2.

TARGET / IPSC

Unser IPSC-Ziel verfügt über 2 Trefferzonen, eine innere und eine äußere. Somit können letale und nicht letale Treffer direkt angezeigt und verwertet werden.

FACT's:

- // optische Trefferanzeige
- // einstellbare Anzahl von Treffern, die zur Neutralisierung führen
- // 11 Sensoren und 7 Treffer-LEDs
- // 2 Trefferzonen (Innere Zone, Äußere Zone)



4.3.

TARGET / Das Mehrzweckziel

Das Mehrzweckziel ist eine ausrollbare Zielscheibe, die ein schnelles und effizientes Basis-Schießtraining ermöglicht.

Das Mehrzweckziel verfügt über 3 Programme:

Programm 1: Scheibenschießen Mehrfachschüsse

Jeder Treffer wird durch eine einzelne LED (verschiedene Farben) angezeigt. Bis zu 3 exakt identische Treffer an der gleichen Stelle und sind für den Schützen deutlich sichtbar.

Programm 2: Scheibenschießen Einzelschuss

Der Treffer wird durch eine grüne LED angezeigt. Der Zielkreis wird rot angezeigt.

Programm 3: Reaktionsschießen

Das Ziel erstellt selbstständig Segmente. Während das Segment beleuchtet ist, kann darauf geschossen werden.

FACT's:

// Schießziel mit vielen Möglichkeiten

// optische Trefferanzeige

// 3 Programm



5.

DDT / Drone Defense Training

Das Training zum schnellen und präzisen Abschuss einer Drohne ist im Falle eines Drohnenangriffs von unschätzbarem Wert.

Mit unserem **Drone Defense Simulation System (DDSS)** können Sie diese entscheidende Verteidigungstechnik perfektionieren und so sofortiges und entschlossenes Handeln gewährleisten, wenn schnelle Reaktionszeiten entscheidend sind.

Unser **Drone Defense Simulation System (DDSS)** kombiniert fortschrittliche Präzisionslasertechnologie mit jeder handelsüblichen Drohne, um Ihnen praktische Fähigkeiten zur Kontrolle Ihres Luftraums zu vermitteln. Unser System bietet Ihnen ein praktisches und einfach zu bedienendes Trainingstool, um die entscheidende Aufgabe des sofortigen Abfangens von Drohnen zu meistern.

FACT's:

- // 180° Trefferzone (erweiterbar auf 360° Trefferzone)
- // kompatibel mit jeder Drohne
- // ganztägige Betriebszeit



6.1.

TANOS / AR15 Trainingswaffe

Die Trainingswaffe TANOS AR15 simuliert einen Schuss sowohl akustisch (Knall) als auch optisch (Mündungsfeuer). Alle Manipulationen an der Waffe sind identisch mit denen einer echten Waffe. Die digitalen Magazine lassen sich via Nahfeldkommunikation programmieren.

Die Trainingswaffe TANOS AR15 wird mit Gas betrieben (MAPP Gas) und ist daher nahezu kostenneutral. TANOS AR15 ist perfekt auf unser System abgestimmt – sie kann auch mit einem integrierten Laser geliefert werden. Sie ist mit anderen Trainingssystemen kombinierbar und auch autonom einsetzbar.

FACT's:

- // Alle Manipulationen wie bei einer echten Waffe
- // klingt nach einem echten Schuss
- // Smart Mag (digitales Magazin)
- // Andere Waffenmodelle in Planung und auf Kundenwunsch



6.2.

TANOS / Ammo Box - M2 Browning .50

Mit der TANOS Ammo Box wird ein Schuss akustisch simuliert (Knall). Die Schussabgabe erfolgt über einen manuellen Abzug der direkt am Abzug der Waffe angebracht ist.

Die TANOS Ammo Box wird für Waffensysteme im Kaliber .50 (oder ähnliche) verwendet. Sie wird mit Gas betrieben (MAPP-Gas), und ist daher nahezu kostenneutral. Die TANOS Ammo Box ist perfekt auf unser System abgestimmt, kann aber auch mit anderen Trainingssystemen kombiniert oder autonom genutzt werden.

FACT's:

- // klingt nach einem echten Schuss
- // Mündungsfeuer (optional)
- // Kombinierbar mit allen gängigen MILES-Systemen



6.3.

TANOS / IED-Simulator

Der TANOS IED-Simulator ist ein gasbetriebenes Geräuschsimulationsgerät. Mit dem Geräuschsimulationsgerät wird ein Explosionseffekt erzeugt. Die Auslösung erfolgt per Kabel- oder Funksteuerung.

Es stehen verschiedene Auslösegeräte wie Totmannschalter etc. zur Verfügung.

FACT's:

// Riesige Explosionssimulation mit ca. 150 dB



7.

Software

Die Auswertung funktioniert mit einem Endgerät (Tablet, Laptop) mit installierter Auswertungssoftware sowie einer Basisstation. Die Basisstation ist eine Befehls- und Kontrolleinheit und steht in Funkkommunikation mit den Systemen. Es empfängt die Live-Daten aller Ereignisse (Treffer, Neutralisierungen, Anzahl abgegebener Schüsse, Friendly Fire, etc.) während einer Trainingseinheit, stellt diese dar und wertet sie aus. Die Daten werden direkt auf dem Tablet und/oder Bildschirm angezeigt. Die Basisstation ermöglicht auch ein Standard-AAR („After Action Review“) mit individueller Bewertung von Einzelpersonen und Gruppen/Formationen.

Die Produkte aus allen FACT-Produktfamilien sind auch ohne Befehls- und Kontrolleinheit voll funktionsfähig.

FACT's:

- // Alle Daten werden live überwacht und angezeigt
- // Meldung von eigenen und gegnerischen Treffern/ Neutralisierungen
- // Alle Ereignisse können gespeichert werden
- // Auswertung und Protokollierung von Einzelpersonen, Gruppen etc
- // Detaillierte und individuelle Einstellungen der persönlichen Ausrüstung „Durchschlagskraft“ (Kaliber) und „Körperschutz“ (Level)

TABLET MIT
AUSWERTUNGS-
SOFTWARE
Aussehen des
Endgeräte kann
variieren



Möchten Sie die Produkte in Aktion sehen und testen?

Kontaktieren Sie uns um weitere Informationen zu erhalten.

Dr-Franz-Werner-Str. 32
6020 Innsbruck
Austria

Mo–Fr: 0900–1700
+43 664 1077253

info@fact-systems.eu
fact-systems.eu



FACT SYSTEMS™