

Die Munitionslösung der US-Armee für STE LTS



Sim Grenade size

real grenade size



Die M67-Splittergranate (linkes Foto) enthält alle Komponenten, mit denen ein Soldat interagiert: Sicherungstift, Zündhütchen und Sicherungsclip. Schaumstoffpolsterung (mittleres Foto) schützt den Elektronikern, und die Verpackung sorgt für das authentische Wurfgefühl einer echten Granate. Ein Mitarbeiter wirft die Granate, und das Abwerfen des Zündhütchens ist sichtbar (rechtes Foto). Dies zeigt an, dass die Zündverzögerung von 3–5 Sekunden begonnen hat.

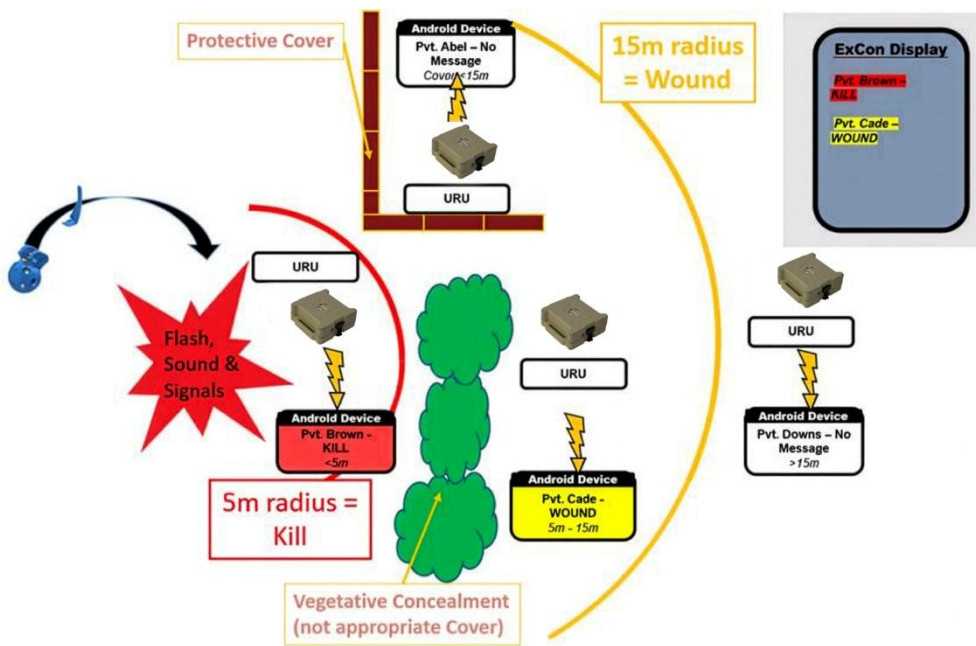
Speziell entwickelt für realistische Gefechtsübungen: Sicher, effektiv und realistisch.

Die zum Patent angemeldete Technologie der Sim-Granate simuliert eine echte Granate:

- Integriert mit STE-, MILES- und ULEIS-Systemen
- Die realen Komponenten umfassen die Munitionsschnittstelle
- Bestimmt die genaue Nähe zu menschlichen Zielen innerhalb des Explosionsradius bei der Detonation, unabhängig davon, wo die Bombe abgeworfen wurde.
- Reagiert korrekt auf geeignete Schutzdeckung (dichte Bäume, steile Mauern, Gräben) im Vergleich zu unzureichender Deckung (Büsche, dünne Mauern, Vegetation) und löst kein negatives Training aus.
- unverzüglich den Verwundeten- oder Todesstatus an die betreffende Person und die Übungsleiter (Integration erforderlich).
- Verwendet genau die gleichen Funktionen wie eine echte scharfe Handgranate, einschließlich Sicherungsclip, Auslösebolzen, Abreißsicherung und 4–5,5 Sekunden Zündverzögerung.
- Entspricht der effektiven Wurfweite der echten Granate.
- Gepolstert, um Verletzungen beim Werfen im Training zu vermeiden.
- Von allen Personen in der Nähe gesehen und gehört, als die Explosion ausgelöst wurde.
- Robust, wiederverwendbar und leicht wieder zusammenzubauen für einen vielseitigen Einsatz im Training
- **Rückmeldung an Soldaten in der Ausbildung:**
 - „Blitz“ – Helle LEDs signalisieren eine Detonation
 - Der „Explosions“-Ton ist eine laute Folge von Pieptönen.
 - Die Nähe entscheidet darüber, ob eine Meldung über Tod oder Verwundung sofort an das Feedbacksystem des Soldaten gesendet wird.



Sim Granate verstärken effektiv die Bedeutung der richtigen Schutzausrüstung. und genaue Detonationsnähe für die Beurteilung von Tötung oder Verwundung melden.



Einfache Integration in jedes Live-Trainingsystem:

- Die universelle Empfängereinheit (URU) kann überall dort platziert werden, wo sie benötigt wird – auf der MILES-Ausrüstung, der Waffe oder dem Helm des Soldaten (Beispiel rechts: Helmmontage)
- Der Empfänger berechnet sofort den Abstand (in mm).
- Kommunikation über Nähe – BLE, WLAN oder ZigBee
- Wiederverwendbar – einfacher Reset-Prozess



Mon 50

Sim M18 Claymore und andere Antipersonenminen



M18 Claymore

Dieselbe zum Patent angemeldete Annäherungstechnologie wird für die nach vorne gerichtete Explosionszone und eine effektive Reichweite von über 70 m mit Rückwirkungsbereich für die simulierten Richtungs-AP-Minen M18 Claymore und MON 50 verwendet. Weitere Antipersonenminen sowie FASCAM/Gator-gestützte Minen sind ebenfalls geplant.

Weitere Einsatzmöglichkeiten der Proximity-Technologie von Serious Simulations:

MILES-Integration – Serious Simulations verbindet die Universalempfängereinheit direkt mit MILES-Detektoren. Dies ermöglicht eine einfache Erweiterung bestehender MILES-Systeme und die realistische Simulation von Granaten-, Minen- und Rückstoßeffekten im Live-Training ohne zusätzliche Infrastruktur.

Rückstoßbereich von schultergestützter Munition – durch Einsetzen eines Annäherungssensors in eine simulierte Javelin, Carl Gustav, AT4 oder andere Waffen werden Soldaten im realistischen Bereich des Rückstoßbereichs „getötet“ oder „verwundet“.

Selbstmord-/Kamikaze-sUAS – Proximity-Technologie für sUAS ermöglicht Live- FoF -Drohnenangriffe.

Weitere Informationen finden Sie auf unserer Website unter www.serioussimulations.com
Anfragen bitte info@serioussimulations.com oder telefonisch unter +1 407 538 1927.

