



PRODUKT ÜBERSICHT 2026

FACT SYSTEMS™
THE BETTER IS THE
ENEMY OF THE GOOD

INHALT

THOR	7
Das Maß der Dinge	9
Zentraleinheit	10
Einzelnsensor	11
360 Grad Einzelnsensor	12
T-Shock Einheit	13
Kopfeinheit	14
Ladekoffer	15

LDS / LASER DUEL SIMULATOR	17
Körperzentraleinheit	19
Kopfeinheit (Helm und Kappe)	20
Beineinheit	21

THOR & LDS	23
Waffenlaser	24
Waffenlaser WLP 500	25
Waffenlaser WL 500	26
Waffenlaser WL 500 SF	27
Waffenlaser WLS 1000	28
Zielfernrohrsensor	29
Waffenlasersensor	30
Manueller Abzug	31
Einstellungstablet	32
Drone Defense Simulation System	35

JUSTIERTARGET	37
Justiertarget	39

TANOS / TACTICAL NOISE SIMULATION	41
SIMFIRE Kit (Kaliber .50)	42
SIMFIRE Kit (Kaliber 25 mm / 30 mm)	43



Impressum
Medieninhaber: FACT Systems GmbH, 6840 Götzis
Hersteller: VVA | Vorarlberger Verlagsanstalt, 6850 Dornbirn
Gestaltung: popup communications gmbh, 6700 Bludenz



Von der besten Trainingsmöglichkeit hängt in letzter Konsequenz das Leben unserer Kunden ab. Die Bedürfnisse der Anwender stehen genau deswegen stets an erster Stelle.

FACT SYSTEMS ist der führende Systemanbieter für Laser-Duell-Simulationen

FACT SYSTEMS GmbH hat alles, was es braucht: Unser Portfolio ist für den Trainings- und Simulationseinsatz bei Polizei, Zoll, Sonderformationen, Spezialeinheiten, Militärs, sowie privaten Sicherheitskräften konzipiert. Das Ziel ist es, die Trainierenden in ihrer Ausbildung von der Pike auf zu begleiten.

Dabei unterscheiden wir drei verschiedene Ausbildungsebenen:

1. Statisches Training auf statische Ziele
2. Dynamisches Training auf statische Ziele (oder umgekehrt)
3. Dynamisches Training auf dynamische Ziele

FACT SYSTEMS bietet dabei maximale Flexibilität, hohe Präzision und einfachste Bedienbarkeit. Und das in Kombination mit einem unschlagbaren Preis-Leistungs-Verhältnis. Das und der exzellente persönliche Service sind unsere Zutaten für ein erfolgreiches Miteinander. Denn als dynamisches Unternehmen sind wir jederzeit in der Lage, auf spezielle Kundenwünsche rasch zu reagieren und gemeinsam mit den Anwendern maßgeschneiderte Lösungen zu entwickeln.

FACT SYSTEMS weiß: Von der besten Trainingsmöglichkeit hängt in letzter Konsequenz das Leben unserer Kunden ab. Die Bedürfnisse der Anwender stehen genau deswegen stets an erster Stelle. Genau aus dieser Haltung heraus haben wir

von FACT SYSTEMS unsere gesamte Produktlinie neu ausgerichtet. Sämtliche Komponenten sind komplett kompatibel und können auch ergänzend genutzt werden. Wir sind davon überzeugt, dass diese neue Möglichkeit, alle Komponenten modular nach Kundenwunsch zusammenzustellen, ein nächster Schritt in der Evolution von laserbasierten Simulatoren darstellt.

Das Bessere ist der Feind des Guten. Ihr FACT SYSTEMS-Team

DAS FACT- TRAININGS-SYSTEM

EVOLUTION IST DER STETIGE
ERKENNTNISFORTSCHRITT
UND DIE ABLÖSE DES GUTEN
DURCH DAS BESSERE.

Diesem Leitsatz haben wir uns verschrieben.



THOR



THOR

Das Maß der Dinge

„Einer für alles“, das ist die Idee von FACT SYSTEMS hinter der Entwicklung unseres THOR Systems. Sein Herzstück ist unser Einzelsensor/Single Sensor, der es erstmals ermöglicht, verschiedenste Anwendungsbereiche mit nur einem einzigen Produkt abzudecken.

Es ist gelungen, unser laserbasiertes Trainingssystem in seiner Komplexität so weit zu vereinfachen, dass unser Einzelsensor für die verschiedensten Anwendungen die perfekte Lösung darstellt.

Wir von FACT SYSTEMS haben zugehört: Bei vielen Gesprächen mit Anwendern von Spezialeinheiten, die immer wieder betonten, wie wichtig es wäre, beim Tragen einer Sensorenweste in ihrem „Bedienfeld“ – der taktischen Ausrüstung – nicht

beeinträchtigt zu sein. Und das ist gar nicht so einfach, da Polizisten und Soldaten taktisch immer umfangreicher ausgestattet sind. Somit war der Single Sensor die logische Konsequenz. Wir schaffen FACTen mit System: Kleinste Abmessungen, minimales Gewicht und modernste Schwarmtechnologie sind unsere Zutaten dafür.

FACT SYSTEMS geht aber noch einen Schritt weiter. Wir wollen mit dem Single Sensor nicht nur die Sensorenweste ersetzen, er kann noch viel mehr. Durch innovative Lösungen wird der Single Sensor zur Helm Unit, zu verschiedensten Beschusszielen, zum Drohnen Sensoren Kit u.v.m. Somit kann THOR jeden Tag anders eingesetzt werden, denn FACT SYSTEMS macht mit dieser anwenderfreundlichen Lösung Komplexes unglaublich einfach und unschlagbar effizient.

FACTS

- › Minimaler Formfaktor für maximale Flexibilität
- › Modernste Schwarmtechnologie (komplett kabellos)
- › Leistungsstarke RGB-Treffer-LED
- › IR-Treffer-LED für Szenarien in Dunkelheit
- › Induktives Laden
- › Komplettsystem IP67
- › Optional T-Shock kompatibel
- › Alle Parameter via NFC-Schnittstelle anpassbar





FACTS

- › 132 Gramm schwer
- › Stoßfest und wasserdicht
- › Induktives Laden

THOR Zentraleinheit

Die Zentraleinheit ist das Herzstück eines jeden THOR Systems. Sie kontrolliert alle gekoppelten Geräte und stellt die Verbindung zu unserer Konfigurations-App her. Ebenfalls übermittelt die Zentraleinheit sämtliche gesammelten Daten an die Auswertungsgeräte.

Sie ist kompakt in den Abmessungen und praktisch überall am Körper verstaubar. Durch die komplette Gummierung ist sie robust, stoßfest und wasserdicht.

THOR Einzelsensor

Der Einzelsensor ist unser Innovationsvorsprung und konkurrenzlos vielseitig. Klein, leicht und eine wahre Leuchte.

Mit gerade mal 57 Gramm kaum spürbar, aber bei einem Treffer nicht zu übersehen. Und dies in jeder Situation, da sogar die Lichtintensität ver-

ändert werden kann, durch modernste RGB- und IR-LED-Leuchten. Da die Trefferzone des Einzelsensors angepasst werden kann, ist kein Ziel zu groß oder zu klein. Der Einzelsensor passt sich einfach dem Ziel an.

FACTS

- › 57 Gramm leicht
- › Minimale Abmessungen
- › Stoßfest und wasserdicht
- › Induktives Laden
- › Treffer-LED und IR-LED



Einzelsensor-Klettadapter

THOR

360 Grad Einzelsensor

Der 360 Grad Einzelsensor ist ein perfektes Beispiel dafür, dass wir unsere Firmenphilosophie auch wirklich leben: Das Gute wird immer durch das Bessere ersetzt.

Er ist in den Funktionen identisch mit dem Einzelsensor, hat jedoch eine dramatisch erweiterte Trefferzone, welche eine komplette 180 Sphäre abdeckt. Dadurch wird unser System noch universeller und vielfältiger.



FACTS

- › 60 Gramm leicht
- › Minimale Abmessungen
- › Stoßfest und wasserdicht
- › Induktives Laden
- › Treffer-LED und IR-LED



FACTS

- › Kompakt und leicht
- › Stoßfest und wasserdicht
- › Induktives Laden
- › Zertifiziert und patentiert

THOR

T-Shock Einheit

Unsere T-Shock Einheit ist im modernen Force on Force-Training nicht mehr wegzudenken. Sie ist die Antwort auf die Frage nach „der Angst davor, getroffen zu werden“. Denn nur so wird ein taktisches Training auch realistisch. Ansonsten wird es spielerisch, und zum Spielen haben wir keine Zeit. Fehlverhalten muss sofortige, eindruckliche und deutlich spürbare Konsequenzen nach sich ziehen. Treffer müssen „schockieren“.

Da jeder Körper anders ist, kann der Anwender vor dem Training natürlich die Intensität selbst bestimmen.

Wird ein Anwender getroffen und „verwundet“, so stimuliert der T-Shock in unregelmäßigen Abständen, damit sich der Anwender nicht auf die Impulse einstellen kann. Dem nicht genug, wird durch einen G-Sensor die Bewegung des Anwenders überwacht. Kaut er, reduziert sich die Intensität der Stimulation. Bewegt er sich aber, erhöht sich die Intensität im wahrsten Sinne des Wortes „schlagartig“. Denn was machen Wunden, die bewegt werden? Sie schmerzen ...



RAL 7013



Einzelsensor-Klettadapter



Klettadapter-Verliersicherung



Freie Farbwahl dank RGB LED

THOR Ladekoffer

Für unser gesamtes THOR System ist der Ladekoffer Aufbewahrung und Ladestation in einem. Sämtliche Komponenten, mit Ausnahme der Waffenlaser, werden dort durch Induktion geladen. Einfacher geht es nicht.



FACTS

- › Induktive Ladestation
- › Vielfältige Zubehör-Taschen und Dokumentenfach im Kofferdeckel
- › Staub- und wasserdicht – IP67



FACTS

- › 360 Grad sphärische Trefferzone
- › Induktives Laden

THOR Kopfeinheit

Unsere Kopfeinheit ist ein Einzelsensor-Hybrid, der „seine Fühler“ ausgefahren hat. Damit wird jeder Treffer aus jedem Winkel auch sicher detektiert. Noch schlichter, noch leichter als unser Vorgänger, passt sie an jeden Helm.



Freie Farbwahl dank RGB LED



Lademöglichkeit



Integrierte Tasche

LDS / LASER DUEL SIMULATOR

LASER DUEL SIMULATOR (LDS)



Das Laser Duell Simulator System kann zusätzlich auch mit Einzelkomponenten des THOR Systems ergänzt werden.

LDS

Körperzentraleinheit

Die Körperzentraleinheit ist das Herzstück des FACT LDS-Systems.

Sie steht in ständiger Funkkommunikation mit den anderen Komponenten wie der Kopfeinheit, der Beineinheit und den Lasereinheiten. Unser T-Shock ist in der Körperzentraleinheit voll integriert.

Die Körperzentraleinheit ist wie ein Tragegestell und passt sich perfekt dem Körper an. Sie kann in der Größe angepasst werden. Die Körperzentraleinheit passt ausgezeichnet auf taktische Westen mit MOLLE-System.

Die Körperzentraleinheit gibt es in 2 unterschiedlichen Ausführungen: Basic und Advanced.



FACTS

- › Ergonomisch für besten Tragekomfort
- › Anpassbar an die Körpergröße
- › Trefferanzeige optisch / haptisch / akustisch
- › Treffer-RGB LEDs
- › 360-Grad-Trefferzone
- › 3 unterteilte Trefferzonen: Oberkörper vorne, Oberkörper hinten und Arme
- › 22 Sensoren und 6 Treffer-LEDs
- › T-Shock Einheit integriert
- › Einstellbare Anzahl von Treffern, die zur Neutralisierung des Benutzers führen



Freie Farbwahl dank RGB LED



- › Auf Helmgröße anpassbar
- › Treffer-RGB LEDs
- › Einstellbare Anzahl von Treffern zur Neutralisierung des Benutzers
- › 360-Grad-Trefferzone
- › 6 Sensoren und 1 Treffer-LED
- › Funkverbindung zur Körperzentraleinheit

FACTS

LDS

Kopfeinheit (Helm und Kappe)

Die Kopfeinheit (Helm) steht in ständiger Funkkommunikation mit der Körperzentraleinheit.

Die Kopfeinheit erkennt Treffer in einem Trefferwinkel von 360 Grad. Ein Treffer wird durch Aufleuchten der RGB LEDs am gesamten Körper angezeigt.



Freie Farbwahl dank RGB LED

LDS

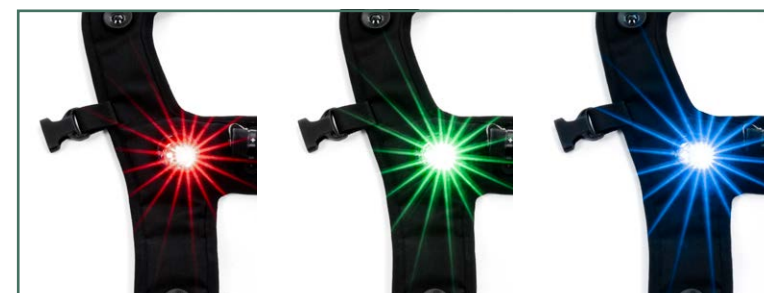
Beineinheit

Die Beineinheit erweitert die Trefferzonen des Anwenders. Sie besteht aus zwei getrennten Komponenten (linkes und rechtes Bein).

Die Beineinheiten stehen in ständiger Funkkommunikation mit der Körperzentraleinheit. Sie werden am Waffengürtel, Einsteckgürtel oder Hosengürtel fixiert. Beide Beineinheiten bilden zusammen ein 360-Grad-Trefferfeld. Ein Treffer wird durch das Aufleuchten der RGB LEDs an der Beineinheit angezeigt.

FACTS

- › Ergonomisch für besten Tragekomfort
- › Einstellbar auf den Umfang des Oberschenkels
- › Treffer-RGB LEDs
- › 360-Grad-Trefferzone
- › Einstellbare Anzahl von Treffern, die zur Neutralisierung des Benutzers führen
- › 8 Sensoren und 2 Treffer-RGB LEDs
- › Funkverbindung zur Körperzentraleinheit



Freie Farbwahl dank RGB LED

THOR & LDS

THOR & LDS Waffenlaser

Durch unseren speziell entwickelten Infrarotlaser sind wir in der Lage, das derzeit präziseste System am Markt anzubieten.



FACTS

- › Laserklasse 1
- › Reichweite über 500 m
- › Hohe Präzision
- › Kann auf Picatinny-Schiene montiert werden
- › Funktioniert mit unterschiedlichsten Waffentypen (Schwarzwaffe, Blauwaffe, FX, Airsoft)

THOR & LDS Waffenlaser WLP 500

Der Laser lässt sich schnell und einfach auf allen Pistolen mit Picatinny-Schiene montieren. Er passt aber ebenfalls sehr gut für Mitteldistanzwaffen, da er mit einer Reichweite von über 500 Metern auch diese Einsatzschussreichweite abdeckt.

Selbstverständlich ist unser Waffenlaser Laserklasse-1-zertifiziert und benötigt keine zusätzliche Schutzausrüstung, wie sie beispielsweise beim Einsatz von Farbmarkierungsmunition erforderlich ist.

THOR & LDS

Waffenlaser WL 500

Unser Waffenlaser WL 500 lässt sich schnell und einfach auf alle Langwaffen mit Picatinny-Schiene montieren.

Seine Ausrichtung ermöglicht ein störungsfreies Anvisieren, auch bei sehr niedrigen optischen Zielhilfen.

Er funktioniert mit Manövermunition bei Schwarzaffen, FX-Übungsmunition und Softair-Waffen, die mit CO₂ oder elektrisch betrieben werden. Darüber hinaus kann der Waffenlaser mit unserem manuellen Trigger ausgelöst werden, welcher eine Verwendung von Blue-Guns ermöglicht. Er kann durch einen Zielfernrohrsensor oder unseren brandneuen Waffenlasersensor ergänzt werden.



- › Laserklasse 1
- › Waffenlaser Kurz- bis Mitteldistanz: Reichweite über 500 m
- › Hohe Präzision
- › Picatinny-Montage
- › Funktioniert mit unterschiedlichsten Waffensystemen (Schwarzaffe, Blauwaffe, FX, Airsoft, Blue-Gun)

FACTS



- › Laserklasse 1
- › Waffenlaser Kurz- bis Mitteldistanz: Reichweite über 500 m
- › Hohe Präzision
- › Picatinny-Montage
- › Funktioniert mit unterschiedlichsten Waffensystemen (Schwarzaffe, Blauwaffe, FX, Airsoft, Blue-Gun)

FACTS

THOR & LDS

Waffenlaser WL 500 SF

Der neue Waffenlaser WL 500 SF ist die konsequente Weiterentwicklung mit dem Fokus auf Abmessungen und Gewicht. Mit nur 160 Gramm (inklusive Batterie) ist er ein Leichtgewicht.

Wo wir nicht gespart haben, ist bei den Funktionen. Sämtliche Add-ons sind auch hier möglich. Ob manueller Trigger, Zielfernrohrsensor oder unser brandneuer Waffenlasersensor.

THOR & LDS

Waffenlaser WLS 1000

Unser Waffenlaser WLS 1000 ist unsere Speerspitze, wenn es um Reichweite geht. Nur ein wenig größer und etwas schwerer als unsere 500er-Serie, bietet er das Doppelte an Reichweite.

Es wurde sehr viel Wert auf eine möglichst geringe Bauhöhe gelegt, da ein freier Blick durch das Zielfernrohr essenziell ist. Darüber hinaus ist der Abstand zur Laufseelenachse auf ein Minimum reduziert.



- › Laserklasse 1
- › Waffenlaser Kurz- bis Mitteldistanz: Reichweite über 1000 m
- › Hohe Präzision
- › Picatinny- Montage
- › Funktioniert mit unterschiedlichsten Waffensystemen (Schwarzwaffe, Blauwaffe, FX, Airsoft, Blue-Gun)

FACTS



THOR & LDS

Zielfernrohrsensor

Ein ideales Add-on ist unsere Counter Sniper Unit. Am Laser angesteckt und auf dem Zielfernrohr oder der Waffe befestigt, ist es eine 180-Grad-Treffer-Zone. Einen Scharfschützen mit Sensoren am Körper auszustatten, ist teilweise aufgrund seiner Tarnung sinnfrei.

Natürlich wird ein Treffer mittels RGB LED eindeutig angezeigt. Und wenn das Ganze in Verbindung mit dem T-Shock verwendet wird, hat der Anwender bei Fehlverhalten sowieso nichts mehr zu lachen.

Der Zielfernrohrsensor kann mit allen unseren Waffenlasern, außer dem WLP 500, genutzt werden.

THOR & LDS

Waffenlasersensor

Unser neuer Waffenlasersensor ist wieder einmal ein Innovationsschub, wie er noch keinem unserer Mitbewerber gelungen ist. Was nutzen die besten Sensoren, wenn sie von der Waffe und den Armen abgedeckt werden, oder gar nicht gesehen werden können, da der Schütze sich verschanzt und nur mit der Waffe um die Ecke schießt?

Unser neuer Waffenlasersensor ist genau dafür die Lösung, um das Training noch realistischer zu gestalten. Direkt an der Front des Lasers angesteckt, kann in einem spitzen Winkel „in“ die Waffe geschossen und getroffen werden.

Oft sind es die kleinen Dinge, die den entscheidenden Unterschied ausmachen. Der Zielfernrohrsensor kann mit allen unseren Waffenlasern, außer dem WLP 500, genutzt werden.



THOR & LDS

Manueller Abzug

Ein manueller Abzug für unsere Laser Units essenziell. Es ist und bleibt die einfachste Möglichkeit, ein Training durchzuführen, im Besonderen, wenn die Verwendung von Manövermunition aus Sicherheitsgründen nicht möglich ist.

Diesen gibt es bei uns in zwei Ausführungen: mit einem manuellen Abzug VOR oder HINTER dem eigentlichen Abzug. Der Kunde kann entscheiden. Der manuelle Abzug kann mit allen unseren Waffenlasern, außer dem WLP 500, genutzt werden.



Auf jeder Waffe einsetzbar



THOR & LDS Einstellungstablet

Über das Einstellungstablet werden drahtlos
sämtliche Konfigurationen am Gesamtsystem
und an den Einzelkomponenten vorgenommen.





- › 360° Trefferzone
- › Kompatibel mit div. Drohnen
- › Ganztägige Betriebszeit

FACTS

DDSS (THOR- und LDS-kompatibel)

Drone Defense Simulation System

Hatten wir nicht schon erwähnt, dass unser Single Sensor 360 ein wahres Multitalent ist? In diesem Fall als Trainingstool zum schnellen und präzisen Wirken auf Drohnen.

Mit unserem Drone Defense Simulation System (DDSS) können Sie diese entscheidende Verteidigungstechnik perfektionieren und so sofortiges und entschlossenes Handeln gewährleisten, wenn schnelle Reaktionszeiten essenziell sind.

Unser Drone Defense Simulation System (DDSS) passt auf jede handelsübliche Drohne, um Ihnen praktische Fähigkeiten zur Kontrolle Ihres Luftraums zu vermitteln. Unser System bietet ein praktisches und einfaches Training, um diese entscheidende Aufgabe zu meistern.

**JUSTIER-
TARGET**



THOR-und LDS-kompatibel

Justiertarget

Wie der Name schon sagt, ist unser Justiertarget auch genau dafür da. Schnell und effizient. Es ist eine ausrollbare Zielscheibe, die aber auch ein schnelles und effizientes Basis-Schießtraining ermöglicht.

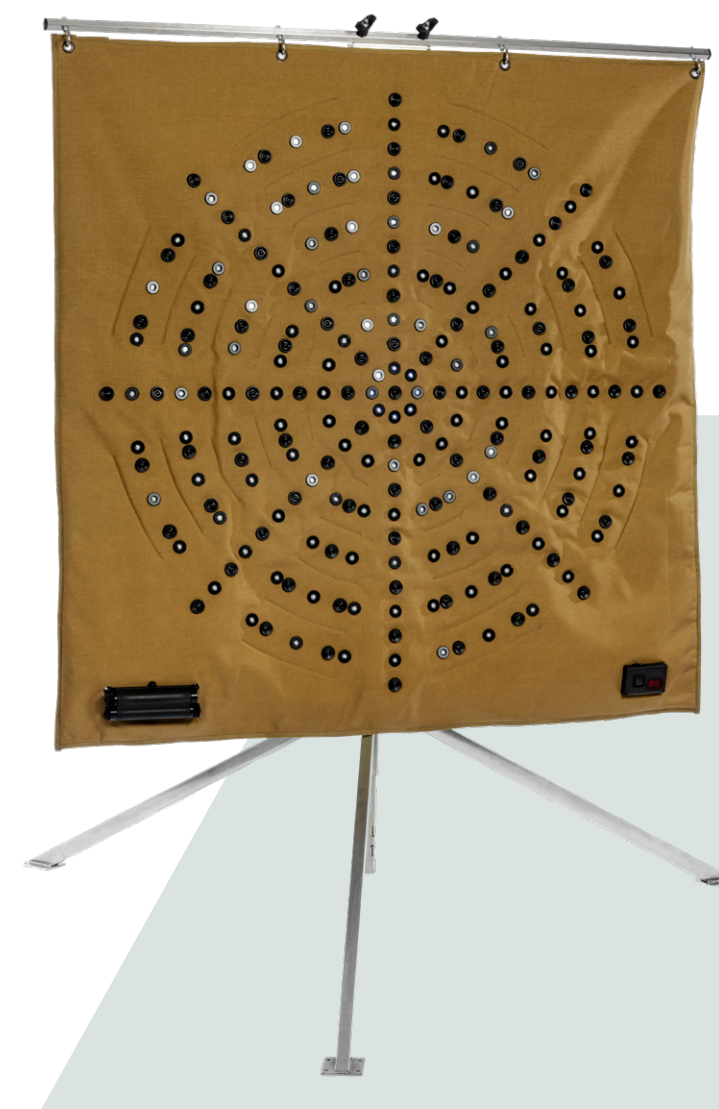
Das Justiertarget verfügt über 3 Programme:

Programm 1: **Scheibenschießen Mehrfachschüsse**

Jeder Treffer wird durch eine einzelne LED (verschiedene Farben) angezeigt. Bis zu 3 exakt identische Treffer an der gleichen Stelle sind möglich und für den Schützen deutlich sichtbar.

Programm 2: Scheibenschießen Einzelschuss
Der Treffer wird durch eine grüne LED angezeigt. Der Zielkreis wird rot angezeigt.

Programm 3: Reaktionsschießen
Das Ziel erstellt selbstständig Segmente. Während das Segment beleuchtet ist, kann darauf geschossen werden.



FACTS

- › Elektronische Zielscheibe mit vielen Möglichkeiten
- › Optische Trefferanzeige
- › 3 Programme

TANOS / TACTICAL NOISE SIMULATION

TANOS

SIMFIRE Kit (Kaliber .50)

Mit dem SIMFIRE Kit (Kaliber .50) wird ein Schuss akustisch simuliert (Knall). Die Schussabgabe erfolgt über einen manuellen Abzug, der direkt am Abzug der Waffe angebracht ist.

Die TANOS Ammo Box wird für Waffensysteme mit Kaliber .50 (oder ähnliche) verwendet. Sie wird mit Gas betrieben (MAPP-Gas) und ist daher nahezu kostenneutral. Das SIMFIRE (Kaliber .50) ist perfekt auf unser System abgestimmt, kann aber auch mit anderen Trainingssystemen kombiniert oder autonom genutzt werden.



› Schussabgabe wird akustisch (Knall) und optional optisch (Mündungsfeuer) simuliert

› Lautstärke: bis ca. 150 dB

› Schusskadenz bis 600 Schuss/min

FACTS



› Schussabgabe wird akustisch (Knall) und optional optisch (Mündungsfeuer) simuliert

› Lautstärke: bis ca. 170 dB

› Schusskadenz bis 200 Schuss/min

FACTS

TANOS

SIMFIRE Kit (Kaliber 25 mm / 30 mm)

Das SIMFIRE Kit (Kaliber 25 mm / 30 mm) ist ein gasbetriebenes Geräuschsimulationsgerät.

Mit dem Geräuschsimulationsgerät können großkalibrige Waffensysteme, IED, Artillerie einschläge etc. simuliert werden. Die Auslösung erfolgt per Kabel- oder Funksteuerung.



KONTAKT

**Kontaktieren Sie uns, um weitere
Informationen zu erhalten.**

Vorarlberger Wirtschaftspark 1
6840 Götzis
Austria

info@fact-systems.eu
fact-systems.eu