



Einfache Off-line Programmierung von Lackier- und Oberflächenbehandlungsrobotern.



Inropa™ Programmer ist ein effizientes PC-basiertes Offline-Programmiersystem für Werkstattpersonal und Ingenieure. Das manuelle Programm ermöglicht dem Benutzer, mit einem virtuellen Modell einer Roboterzelle zu arbeiten und so neue Roboterprogramme zu erstellen, ohne die Lackierstraße anzuhalten. Inropa™ Programmer ist mit allen Typen und Marken von Industrierobotern kompatibel.



Einfache einrichtung und programmierung



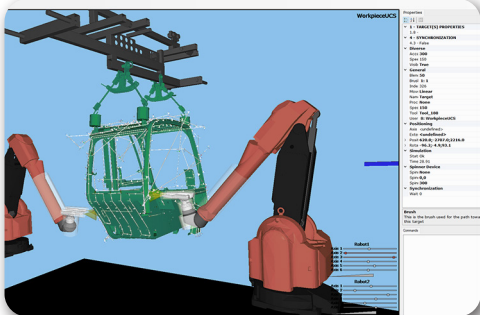
Weniger schritte – schnelleres programmieren



Reduziert kosten und ausfallzeiten



Offline simulation = fehlerbeseitigung



EINFACHES UND SCHNELLES PROGRAMMIEREN

Mit Inropa™ Programmer können Sie neue Roboterprogramme erstellen, ohne die Lackierstraße zu unterbrechen. Das System ist benutzerfreundlich und erfordert nur minimale Schulung. Bediener, die ei-

nen Windows-basierten PC nutzen können, sind in der Lage, das System zu bedienen. Die Lernkurve ist kurz, so dass Bediener schnell produktiv arbeiten können. Die intuitive Benutzeroberfläche ermöglicht es Ihnen, sich auf den Lackierprozess zu konzentrieren.

ERSTELLUNG VON ROBOTERBAHNEN

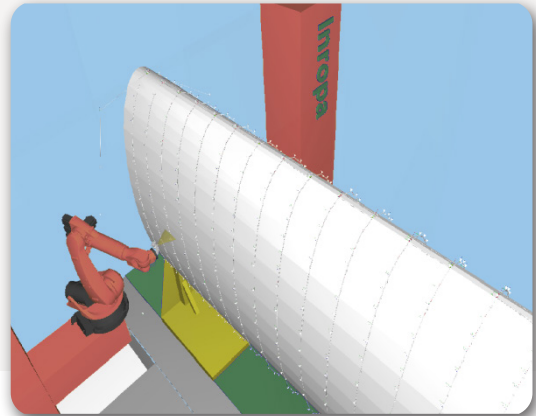
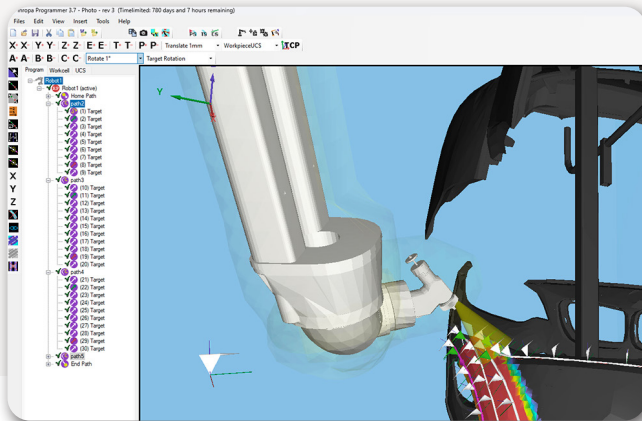
Roboterbahnen werden durch einfache Mausklicks auf die Bauteile im Grafikenfenster erstellt. Es ist möglich,

beliebig viele Punkte zu setzen und diese durch Verschieben zu bearbeiten.

BEARBEITUNG VON ROBOTERBEWEGUNGEN

Alle Bewegungen werden in einer Baumstruktur dargestellt. Jeder Pfad zeigt die Roboterziele mit Angabe des Zieltyps: linear, Gelenk, kreisförmig, Pi-

stole an oder aus. Beim Anklicken eines Ziels können die Parameter angezeigt oder angepasst werden. Roboterbewegungen werden simuliert, bevor das Programm an den Roboter übertragen wird. Singularitäten und Kollisionen werden automatisch erkannt, sodass Probleme vor der Übertragung behoben werden können.



Inropa™ Programmer erfordert weniger Programmierschritte als durchschnittliche Software und reduziert daher Zeitaufwand und Personalkosten. Erleichtern Sie die Roboter-Lackierungsprogrammierung mit Inropa™ Programmer.

VISUALISIERUNG DES LACKIERPROZESSES

Mit Inropa™ Programmer erhalten Sie eine umfassende Übersicht über den Lackiervorgang. Bahnen, Lackierwerkzeug, Roboter, Bauteile und Vorrichtungen werden angezeigt. Eine Baumstruktur zeigt alle Bewegungen und ein Eigenschaftsfenster liefert Informationen zu den ausgewählten Bewegungen. Änderungen der Position oder des Winkels erfolgen per Mausclick, ohne den Roboter bewegen zu müssen.

VERWALTUNG DER FARBPARAMETER

Mit der integrierten Pinsel-Tabelle können Sie alle Lackierparameter einfach verwalten. Jeder Pinsel ist durch eine eindeutige Farbe gekennzeichnet. Für jede Bahn oder Gruppe von Bah-

nen kann ein individueller Pinsel ausgewählt werden. Die Bahn wird dann in der entsprechenden Farbe visualisiert.

PROGRAMME OPTIMIEREN

Mit Inropa™ Programmer können Sie Roboterprogramme erstellen, am physischen Roboter testen und anschließend in der Software feinabstimmen, ohne die Roboterlinie nutzen zu müssen. Dies spart wertvolle Produktionszeit.

ROBOTERKOMPATIBILITÄT

Inropa™ Programmer ist mit allen gängigen Industrie-Roboterarten und -marken kompatibel, darunter ABB, Fanuc und Yaskawa. Es kann mehrere Roboter in einer Zelle verwalten – auch von verschiedenen Typen und Marken.